

Ubi Soft Entertainment GmbH

Kontakt: Ralf Wirsing

Telefon: +49 / 2 11 / 3 38 00 75

Fax: +49 / 2 11 / 3 38 00 51

E-mail: ralf.wirsing@ubisoft.de

E3 Atlanta, 27. Mai 1998

ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG

***Ubi Soft Entertainment GmbH präsentiert ihren
neuen Online Multi-Player Game Service***

Die Ubi Soft Entertainment GmbH geht online mit ihrem eigenen neuen Multi-Player Service. Der brandneue Game Service wird eine multifunktionale Plattform für alle neuen Internet-tauglichen Spiele sein. Eröffnet wird die neue Ära im Internethimmel mit dem actionbetonten high-speed Motorradrennen Redline Racerm, in dem sich der geneigte Gamer heisse Duelle mit seinen Konkurrenten liefern kann.

„Wir sind wirklich begeistert, den neuen Game Service der Öffentlichkeit vorstellen zu können“, schwärmt der Projektleiter des neuen Game Service. „Wir sind der festen Überzeugung, dass der Service eine der leicht bedienbarsten Multiplayer Online Software darstellt, die zur Zeit auf dem Markt verfügbar ist. Die Ubi Soft Entwickler arbeiteten wirklich extrem hart, um dem Gamer die schnellste Spielmöglichkeit im Netz zu bieten und unsere führenden Designer haben auf jedes Detail geachtet, um maximale Benutzerfreundlichkeit und höchstmöglichen Spielspass zu garantieren“.

Neben dem normalen Gameplay werden dem interessierten Gamer auch zahlreiche Contests, Turniere und besondere Events geboten. Treffen und spielen Sie gegen spezielle „Killer Player“, die extra auf neue Spiele wie Speed Busters und Chaos vorbereitet sind.

GET READY FOR THE GAME SERVICE RIDE!

Die britische Softwareschmiede Criterion Studios hat sich spätestens mit dem Unterwasser-Adventure Sub Culture einen Namen gemacht. Sub Culture wurde für seine brillanten Grafiken und seine abgedrehte Story von der Gamespresse einhellig gelobt und mit herausragenden Wertungen bedacht. Mit REDLINE RACER gehen die Criterion Studios zurück zu den Wurzeln und präsentieren ein Rennspiel, das die Kategorie Arcade wirklich verdient.